

No 10 1992

Hinta 12,- (sis. IVA)

# NINTENDO

LEHTI

PARAS PELIKAVERI!!!

SARJAKUVA  
LINK & ZELDA

SPECIAL:

osa 2

SNAKE'S REVENGE



VIHJEITÄ JA  
VINKKEJÄ

SUPER-  
NESIIN!

UUTISIA, KIRJEITÄ  
JA KILPAILUJA!



6 414 885 55052 1

555052-92-10

# LIITY F1 HUIPPUTEAMIIN



Mika Häkkinen, suomalainen formula 1 -huippukuljettaja, on palkattu Scalextric -teamin ykköskuljettajaksi. Liity sinäkin Mika Häkkinen tallikaveriksi Scalextric -huipputeamiin. Kierrä Mikan mukana koko formula 1 sirkus. Aja harjoitusajot, taistele paalupaikoista ja voita F1 maailmanmestaruus.

Scalextric autoradalla tunnet aidon ajonautinnon. Räjähtävän lähdön, huimat nopeudet ja mahtavan pidon rataan.

Scalextric rataosista voit rakentaa kaikki F1-sarjan radat ja olla mukana jokaisessa osakilpailussa.

**PS. Muista Mika Häkkinen neuvo:**  
" Vain tehokkaalla päivittäisellä harjoittelulla voidaan tulla mestariksi".



**SCALEXTRIC**

**Funente oy**

OSOITTEITA JA  
PUELINNUMEROITA

Käytä seuraavaa osoitetta, kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: Funente Oy, Särkiniementie 5C, 00210 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä selvästi mille lehden palstalle sinulla on asia! Älä myöskään unohda liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitteesi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata teidän kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraaviin numeroihin:

Nintendo-klubi:  
Päivystys: Petteri, Micke, Karim ja Alek vastaavat kysymyksiististaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 12.00-19.30 ja lauantaisin ja sunnuntaisin klo 12.00-18.00. Klubin puhelinnumero on 90-670 544. Klubin Nintendo-mestari on Alek Kaseva.

Lehtitilaukset:  
Kustannus Oy Semic  
puh. 931-141 900

Nintendo-express:  
Mega-Nage

Trafiikki:  
Riikka Syvähuoko

Osoitteiston lähde:  
Funente Promotion Oy

Nintendo-asiantuntijat:  
Petteri Saarva  
Mikael Ekroos  
Kieku Salo  
Markus Selin

NINTENDO-lehti. Julkaisija:  
Kustannus Oy Semic, PL 314,  
33101 Tampere. Tilaajapalvelu  
puh. (931) 141 900. Vastava  
toimittaja Jukka Torvonen.  
Toimittaja ja suomentaja  
Anssi Alanen. TM ja © 1992  
Nintendo. All Rights Reserved.  
Under license to Kustannus  
Oy Semic. Painopaikka:  
Algraphics Oy/Tampereen  
Arpatehdas, Tampere, 1992.  
Tilauhinlaan sisältyy 16-sivui-  
vinen Power Player-liite, joka  
toimitetaan vain tilaajille. Kus-  
tannus Oy Semicin asiakas-  
rekisteriä voidaan käyttää ja  
luovuttaa suoramarkkinointi-  
tarkoituksiin. ISSN 0788-2742

## HYVÄ LUKIJA,

Tuoreelle pelikonsolille Super-NESille tulee koko ajan läijäpäin uusia pelejä. Maailmalla on riemastuttu niin paljon laitteen paremmasta kapasiteetista. Viime numerossa esittelimme Sim Cityä ja mahtavaa peliä Zelda III - A Link to the Past (tilaajat saavat tästä jälleen lisätietoja Power Player-liitteessä). Tässä numerossa ovat esittelyssä Hole in One Golf, Lemmings ja WWF Wrestling. Ja lehtemme mukkeassa joulunumerossa tulee olemaan koko joukko esittelyitä. Tätä kirjoitettaessa Super Nintendo on ollut vasta hetken markkinoilla, joten kovin paljon tietoja sen suosiosta Suomessa ei ole vielä käytettävissä. Mutta jännityksellä seuraamme kuinka paljon lama-aika ehkä hidastaa huippulaitteen menestystä. Ensi numerossa siitä lisää.  
Hauskoja lukuhetkiä, terveisin **Toimituksen väki**.

## SISÄLLYSLUETTELO

Nintendo-lehti 10 / 92 sisältää:

- |            |  |            |   |
|------------|--|------------|---|
| <b>3.</b>  | Tämä sivu.   | <b>16.</b> | BOX MARIO<br>Lukijat kyselevät.                 |
| <b>4.</b>  | Klubi-uutiset<br>ja<br>pelivuutiset.                   | <b>18.</b> | Uusia vihjeitä<br>ja vinkkejä<br>SuperNESille   |
| <b>5.</b>  | KOLIKKOPELIT<br>Uusia uutisia!                         | <b>19.</b> | Kuukauden<br>sarjakuva:<br>ZELDA                |
| <b>6.</b>  | NEWS<br>Uutiset<br>maailmalta.                         | <b>29.</b> | Kirjeenvaihto<br>ja kilpailu-<br>voittajia      |
| <b>8.</b>  | MARIO MANIA<br>Kertaamme Marion<br>kolikkopelivaiheita | <b>30.</b> | TIPS & TRICKS<br>Rad Gravityn<br>kaikki koodit. |
| <b>10.</b> | PRO'S CORNER<br>Lukijoiden peliongel-<br>mia.          | <b>32.</b> | KÄRKILISTAT<br>maailmalta.                      |
| <b>12.</b> | KÄRKILISTAT<br>Suomen myydyim-<br>mät pelit.           | <b>33.</b> | Kuukauden<br>kilpailu.                          |
| <b>13.</b> | SPECIAL:<br>Snake's Revenge,<br>toinen osa.            | <b>34.</b> | Ensi<br>numerossa.                              |

# Klubi- uutiset

Hyvä jäsen,

Nyt Suomessakin on todella siirrytty Super Nintendo-aikaan, vanhoja kunnon NES- ja GB-pelejä tietenkään unohtamatta. Mania uusia ja jännittäviä SuperNES-pelejä tulee markkinoille jatkuvasti. Nämä pelit ovat niin mukaita kokonaisuuksia, ettei niitä malta olla kehumatta, vaikka tietysti on syytä pitää kaikki NES- ja Game Boy-harrastajatkin ajan tasalla. Kertokaa ihmeessä, jos teistä tuntuu, että Super-NES saa liikaa huomiota. Mutta kun katselee Nintendo-kalenteristaan mitä kaikkia uutuuksia loppuvuodelle on luvassa, niin ei niistä kerta kaikkiaan voi olla sauhumatta.

Uusia lisävarusteita on myös tulossa markkinoille. Olemme näistä monista ja kertoneetkin. Mutta laserkivääri Super Scope on nyt myynnissä, kuten sille suunniteltu pelikin. GB-lisälaitteisiin on tulossa ennen pitkää lisäys Game Boy Car Adapter, jonka avulla laitteeseen saa virtaa autossa lupakansyöttimen kautta. Mielenkiintoinen uutuuksia, jos matkustaa paljon auton kyydissä, vai mitä? Ja erikoisempi laajennus pelivalikoimaan tulee olemaan SuperNESille suunniteltu Mario Paint. Tämä pelikasettiin muotoinen piirrosohjelma mahdollistaa omien kuvien maalaamisen ja piirtämisen TV-ruutuun. Tätä ohjelmaa voi joutua odottamaan ensi vuoteen, sillä varmaa tietoa julkaisusta ei vielä ole. Mutta Mario Paint vastaa täysin tietokoneiden piirrosohjelmia hiirineen kaikkineen. Kerrotaan siitä ensi numerossa lisää.

Pelaillaan!  
terv. Klubimestarit



## UUDET PELIKASETIT LOPPUVUOSI -92

Jälleen on saatu kerättyä koko liuta tietoja tulevista uutuuksipeleistä. Älkää ottako näitä jumalansanana, sillä muutoksia voi tulla vielä ennen kuin joulunviettoon päästään. Mutta tältä loppuvuosi ennakkoon näytti.

### SUPER-NES

Castlevania 4  
Zelda 3  
Super Scope 6  
Käsiohjain  
Lemmings  
WWF Wrestlemania  
Final Fight  
UN Squadron  
Top Gear  
Super Adventure Island  
Sim City  
Krusty's Fun House  
Addams Family  
TMHT 4 - Turtles in Time  
Mario Paint  
Super Probotector

Syyskuu  
Syyskuu  
Syyskuu  
Lokakuu  
Lokakuu  
Lokakuu  
Lokakuu  
Marraskuu  
Marraskuu  
Marraskuu  
Marraskuu  
Joulukuu  
Joulukuu  
Joulukuu  
Joulukuu  
Tammikuu

### NES

Disney Tale Spin  
Tecmo Cup  
Tom & Jerry  
Bart vs. the World  
Tiny Toons  
Batman 2  
Shatterhand  
Rockin Katz  
Castlevania 3  
Robin Hood  
Adventure in MK  
Wizards & Warriors 3  
Mega Man 4  
Mario & Yoshi

Syyskuu  
Syyskuu  
Syyskuu  
Lokakuu  
Lokakuu  
Marraskuu  
Marraskuu  
Marraskuu  
Joulukuu  
Joulukuu  
Joulukuu  
Joulukuu  
Joulukuu  
Tammikuu

### GAME BOY

Tiny Toons  
Q\*bert  
Home Alone  
Hook  
4-player Adapter  
Batman 2  
Prince of Persia  
Castlevania 2  
Turrigan  
Mega Man 2  
Kirby's Dream Land  
Super Mario Land 2  
Track Meet  
Mario & Yoshi

Syyskuu  
Syyskuu  
Lokakuu  
Lokakuu  
Lokakuu  
Marraskuu  
Marraskuu  
Marraskuu  
Marraskuu  
Joulukuu  
Joulukuu  
Joulukuu  
Joulukuu  
Tammikuu

Joulun kaksoisnumerossa taas uusia tietoja. Seuraamalla ilmoituksia ja valtuutettua Nintendo-myyjiä saatte tuoreimmat tiedot ja kuulette tulleet muutokset.

# KOLIKKOPELIT

Kolikkopeleistä on kertynyt uusia uutisia parin numeron taun jälkeen. Atarilta on tullut uusi moottoripyöräpeli. USAsta olemme saaneet erilaisia listoja suosituimmista arkadipeleistä.

# MOTO Frenzy

Atarin viimeisin deluxe-peli (mikä tarkoittaa simulaattorin ja videopelin risteytystä) on MOTO FRENZY ja kyseessä on liikkuva moottoripyöräpeli, jossa pelaaja istuu moottoripyörän päällä ja ohjaa sitä kaikkiin väli-ilmansuuntiinkin. Pelissä saa ajaa läpi kuusi valinnaista rataa. Los Angelesissa pitää varoa Bigfoot-rekkoja. Las Vegasissa on melkoiset karnevaalit käynnissä. Norjassa puolestaan on liikkeellä koko joukko jääkarhuja!



Los Angelesissa pitää varoa Bigfooteja.

Jos haluaa peliin lisää taistelua, voi yhdistää kaksi laitetta ja ajaa kaveriaan vastaan. Kun kaksi pelaa samaan aikaan, riittää että toinen ehtii maaliin ajoissa, niin molemmat saavat jatkaa peliä. Kuulostaa hauskalta idealta, eikö?



Las Vegasin hullutuksia.

MOTO FRENZY ilmestyy hyvin varustettuihin pelihalleihin. Niitähän ei valitettavasti Suomessa kovin montaa ole.



Jääkarhut käyvät kimppuun Norjassa!

# KÄRKILISTAT

Kun on kyse kolikkopeliautomaateista, erotellaan pelit maailmalla muutamaankin eri tyyppiin. Upright Video -nimellä tunnetaan tavalliset TV-ruutua vastaavat videopelikaapit ja Deluxe Video -nimellä tunnetaan monimutkaisemmat laitteet, joissa on kuvaan yhdistetty erikoisempia ohjainlaitteita ja muita kehitelmiä kuten juuri Moto Frenzyn simulaatiossa.

Saimme näistä kahdesta luokasta USAn listat, joissa on suosituimmat pelit rapakon takana kesällä. Suluissa oleva numero kertoo pelin listaviikkojen määrän eli esim. Turbo Out Run ja S.C.I. ovat olleet listalla noin puoli vuotta. Kärjessä on odotetusti Capcomin Street Fighter II. Lista on amerikkalaisen Replay-lehden elokuun numerosta.

## UPRIGHT VIDEO TOP 10

1. (4) Street Fighter II (Capcom)
2. (9) Terminator 2 (Midway)
3. (10) Double Axle (Taito)
4. (10) Sunset Riders (Konami)
5. (20) Space Gun (Taito)
6. (27) Turbo Out Run (Sega)
7. (10) Captain America (Data East)
8. (12) Steel Gunner (Namco)
9. (24) S.C.I. (Taito)
10. (7) Spiderman (Sega)

## DELUXE VIDEO TOP 10

1. (4) X-MEN (Konami)
2. (11) Steel Talons (Atari)
3. (1) Grand Prix Star (Jaleco)
4. (22) Race Drivin' (Atari)
5. (15) Final Lap 2 (Namco)
6. (13) Mad Dog (Betson / ALG)
7. (13) Road Riot (Atari)
8. (41) Hard Drivin' (Atari)
9. (40) Final Lap (Atari)
10. (25) Galaxy Force (Sega)

Kolikkopeleistä tulee lisää tietoa jo ensi numeroon. Yritämme saada uuden hauskan Super Mario Bros.-flipperin koekäyttöön ja esitelyyn. Se tuntuu lupaavalta.

Tiedot ja kuvat tälle palstalle on saatu Armaticilta.

# NEWS! NEWS! NEWS! NEWS!

Taas on tullut läjittäin uutisia Super-NESistä. Sekä muista Nintendo-maailman asioista. Maailmalla on suunniteltu muun muassa upouusi joystick sekä ihan tuore, vaihtoehtoinen systeemi Nintendo-keskustyksille. Ja monenlaisia pelejä tietysti.

## UUSIA LISÄLAITTEITA

### SUPER ADVANTAGE

ASCII, joka auttoi Nintendoä NES-joystikin nimeltä Advantage suunnittelussa, on nyt ollut luomassa vastaavaa laitetta Super-NES:lle. Nimeksi tulee Super Advantage ja se sisältää muun muassa turban jokaiselle nappulalle. Koska Left- ja Right-nappulat ovat nyt muiden viressä, voidaan ohjainta käyttää helpommin sellaisessa pelissä kuten Extract Fighter II, jossa tiettyjä nappuloita tarvitaan koko ajan.



Super Advantage

### THE ALADDIN SYSTEM

Camera, jonka tuote Game Genie oli, on nyt keksinyt vektorin, joka voisi mullistaa aika lailla Nintendo kaupankäyntiä. Laitte, joka työnnettään NES-konsolin sisään, sisältää erilaisia MMC-chippejä. Laitteen ansiosta näitä kalliita chippejä ei tarvita enää erikseen joka pelikasettiin. Tällä tavalla Nintendo-kasettien valmistuskustannuksia voitaisiin melko tavalla pudottaa. Vielä ei ole tietoa mitä Nintendo-lakimiehet tuomaavat tästä asiasta. Mutta kuulemme

varmaan vielä Aladdin-systeemistä, jota nimeä Camera laitteesta käytetään.



Aladdin System

### GAME BOY GAME GENIE

Camera on julkaisut myytävä Game Boylle oman Game Geniesä. Tämä laite toimii täsmälleen samalla tavalla kuin NES-konsolin Game Genie, eli sen avulla saa lisäeläimiä, muuttuu näkymäsi näkymäksi jne.



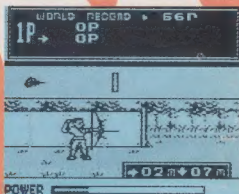
Game Boy Game Genie

### NINTENDON OLYMPIALAISET

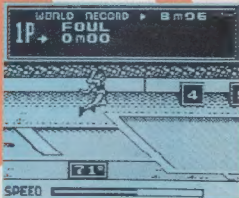
Capcom ja Konami kamppailevat tiukasti pelivalmistajien kruunusta ja kumpikin julkaisi myös Barcelonan olympialaisista omat pelinsä. Menestyneiden pelien Track & Field 2 ja Track & Field in Barcelona perään

Konami on saanut vihdoin tehtyä Game Boy-version. Peli on nimeltään vain Track & Field ja lajeihin kuuluvat kiekko, moukari, pituushyppy, korkeushyppy ja muita. Voit kilpailla joko yhdessä lajissa tai vaikka kaikissa.

Capcomin uutuuksena on Gold Medal Challenge, monipuolinen urheilupeli, jossa on peräti 17 eri lajia. Voit valita oman suosikkilaajasi ja kilpailla pituushyppästä, kolmiloikasta, korkeushyppästä, viidessä uintilajissa, kaihäässä, painonnostossa ja monessa muussa lajissa.



Track & Field



Gold Medal Challenge

Olympialaisia voi käyttää aasinsillan koripallopeleihin, sillä Barcelonan kisojen ehkä ylivoimaisimpia urheilijoita olivat USAn koripallon unelmajoukkueen, the Dream Teamin jäsenet. Sellaiset pelaajat kuin Michael Jordan, Magic Johnson ja Larry Bird olivat niin paljon vastustajia parempia, että pelit muuttuivat näytöksiksi. Kaikki joukkueen tähdet ovat lähtöisin USAn NBA-liigan joukkueista. Tecmo on tehnyt tästä liigasta SuperNES-pelin Super NBA Basketball, jossa voi pelata koko pelikauden, melkein tuhat ottelua. Jos se tuntuu liian työ-

# NEWS! NEWS! NEWS! NEWS!

läältä ajatukselta, saa suosikkijoukkueensa voitot ja tappiot ohjelmoitua valmiiksi. Siten voi aloittaa vasta loppukauden jännittävistä vaiheista. Pelin grafiikka on vaikuttava ja tätä voi pelata myös kilpailuna sarjavoittajasta kaverinsa kanssa. Jenkkilehdet ovat kehuneet peliä urakalla. Myös NES-versio on fiittävästi tulossa.



Super NBA Basketball

## UUSIA ROOLIFELEJÄ

Viime kuussa kerroimme Square-pelityhtiöstä ja heidän Final Fantasy-sarjastaan. Nyt Konami tuo markkinoille vastaavan tyyllisen roolipelin. Madara 2 on pelin nimi ja tarkoitus on ohjailta neljää seikkailijaa läpi metsien, maitten ja mantujen, joissa vilisee vihollisia.

Saimme käsiimme myös kuvan uusimmasta Final Fantasy-seikkailusta. Nintendo kertoo pelin nimen olevan FF Jr., mutta EGM-lehti puhuu nimestä FF: Mystical Quest. Lopullisen nimen saa kai tietää myöhemmin. Mutta peli näyttää jännittävältä.



Final Fantasy: Mystical Quest

## OCEANIN UUTUUKSIA

Ocean-yhtiöllä on työn alla monia uutuuksia SuperNES-keskustyksikölle. Aiemmin mainitun Robocop 3:n lisäksi on tiedossa neljä peliä. The Addams Family Animation perustuu

tekeillä olevalle piirrosarjalle Addamsin perheestä. Cool World-pelissä olet Jack, joka on vahingossa joutunut piirrettyyn maailmaan. Komea sarjakuvamainen grafiikka tekee tästä pelistä hienon näköisen.

Kesäiseen menestyselokuvaan Tappava Ase 3 perustuva peli on myös tulossa. Lethal Weapon 3 -pelissä saat valita oletko Murtaugh vai Riggs, kun lähdet selvittämään Los Angelesin katujen kaaosta. Ja neljäs tekeillä oleva peli on lentoseikkailu Radio Flyer. Tämä radio-ohjattu lento tulee olemaan monine Mode 7-tehosteineen varmasti hauska kokemus.



Cool World

## UUTTA SUPER-NESILLE

Kun Capcom onnistui niin hyvin siirtämään Street Fighter II:n TV-ruutuun, on erilaisista katutappelusta tullut hyvin suosittu aihe. Culture Brain on tehnyt kilpailijan nimeltä Golden Fighter. Peli on 12 megabitin suurinen ja koostuu neljästä vaihtoehdosta. Luonnollisesti kaikissa neljässä mennään kadulle määntämään vastustajia turpaan. a Kanekon tämäntyyppinen peli on Deadly Moves. Siinä voi valita, ihan niin kuin SF II:ssa, kahdeksasta hahmosta, joilla kullakin on omat erikoislyöntinsä ja -konstinsa. a Olemme saaneet yhdyttyä myös hiukan lisää tietoa Star Warsin SuperNES-versiosta. Super Star Wars tulee olemaan, ei erityisen yllättävästi, pelin nimi ja se julkaistaan USAssa syksyllä. Hyvä grafiikka ja hienot Mode 7 -tehosteet tekevät pelistä kunnan seikkailun. a UBI Soft, joka on tehnyt monia tennispelejä eri pelikoneille, julkaisee pian yhdessä

Blue Byten kanssa suunnitellun pelin Jimmy Connors Pro Tennis Tour a Aguri Suzuki on yksi Japanin parhaista F1-ajajista ja hän saa pian oman Nintendo-pelinsä, kun LOZC-yhtiö julkaisee Formula 1-pelin Aguri Suzukin F-1 Super Driving. Japanilaisen sankarin kohtaa pelissä useissa maailman suurimmista kilpa-ajaisista. a Teräsmies tekee paluun Sunsoftin ansiosta SuperNES-pelissä Superman (kas kun ei Super Superman!). Lex Luthor kidnappaa Lois Lanen ja Toriksen tehtävä on luonnollisesti pelastaa kultansa roiston kynsistä. a Kaikille skeittii ja surf-harrastajille tulee kiintoisa uutuuksia DTMC-yhtiöltä, California Games II. Tämä toinen osa jatkaa edellisen jäljillä Kalifornian tyypillisissä urheilulajeissa.

## UUSIA NES-PELEJÄ

Comica julkaisi kesällä ihan uudenlaisen räiskintäpelin. Bee 52 on peli, jossa ei ohjata avaruusalusta, kuten useimmiten tykityspeleissä, vaan mehiläistä, jonka pitäisi pelastaa oma pesänsä uhkaavilta vihollisilta. a Atlus julkaisee loppuvuodesta USAssa pelin Widget. Widget on pieni hahmo, joka voi muuttua hiireksi, avaruusolennoksi, tykiksi ja muuksi muokaksi selvittääkseen pelin viisi mukikasta rataa.

## GAME BOYN UUTUUKSET

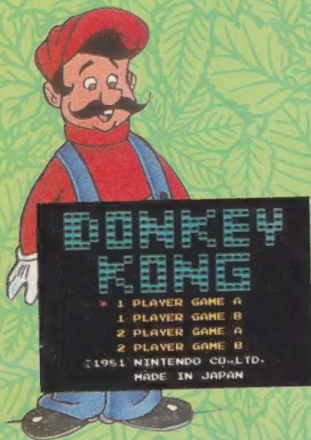
Lisää vanhoja kolikkopeliklassikoita on tulossa GB-muodossa markkinoille. Namco on tuomassa vanhan tutun Dig Dug pikkuruutuun. a Tom & Jerry pääsevät taas uuteen Nintendo-seikkailuun, nyt Game Boyn harmaiseen laatikkoon. Hi-Tech Expressions on tehnyt mukavan seikkailun, jonka NES-versio on parhaillaan ajankohtainen täällä Suomessa.

**Siinä oli kaikki tältä kertaa. Tuoretta tietoa jälleen joulun kaksoisnumerossa.**

# MARIO

## KOLIKKOPELIT

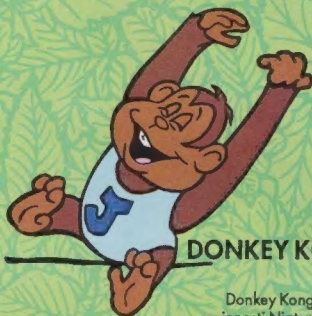
Pieni ja pyöreä duunarituttavamme oli kuvioissa mukana jo videopelien alkuaikoina, kun seikkailuja löytyi vain kolikkoautomaateista. Mutta alun perin hänen nimensä ei ollut Mario. Eikä hän myöskään ollut vielä pizzaasyövä putkimies Brooklynista.



### DONKEY KONG

Sankarimme ilmestyi pelisaleihin ensi kertaa vuonna 1981. Sen ajan suosikkipelit olivat Asteroids, Pac Man ja Space Invaders. Jumpman, jolla nimellä pieni ja pyöreä kaveri silloin tunnettiin, oli täydessä vauhdissa yrittäessään pelastaa Paulinen häijyiltä Donkey Kongilta. Donkey Kong oli kidnappannut Paulinen ja vienyt hänet rakennustelineiden korkeimmalle tasanteelle. Donkey Kongin ohjaimet koostuivat ohjauskeppistä ja yhdestä nappulasta, joten Jumpmanin mahdollisuudet olivat

aika rajatut. Hän pystyi juoksemaan eteen ja taakse sekä kiipeämään ylös ja alas tikkaita. Varsinkin väistääkseen palavaa öljyä, jota Donkey Kong halusi heittää hänen päälleen. Välillä Jumpman sai käsiinsä vasaran, jolla hän pystyi rikkomaan öljyastian. Mutta silloin hän ei voinut enää kiivetä tikkaita. Donkey Kongissa oli kolikkopeliversiona neljä eri rataa. Kun pelistä tehtiin NES-versio, näistä radoista viimeinen jouduttiin jättämään pois silloisten teknisten rajoitusten vuoksi.



### DONKEY KONG JR.

Donkey Kongin suuri suosio innosti Nintendon tekemään pelille seuraajan ja Donkey Kong Jr. ilmestyi jo 1982. Tällä kertaa ilkeä rakennustyöläinen, nyt ja nimeltään Mario, piti Donkey Kongia vankina monien keltujen ja lukkojen takana. Sankari oli tällä kertaa poika Donkey Kong Jr. jonka täytyi hyppiä viiniköynnöksiä myöten avaamaan kaikki lukot pelastaakseen isänsä.

Sarja jatkui vielä peleillä Donkey Kong III ja NES-pelillä Donkey Kong Jr. Math. Edellisessä suuren gorillan vastustaja oli nimeltään jostain syystä Stanley (eikä siis Mario). Ja toisessa Donkey Kong yritti opettaa vähän matematiikan perusteita. Älkää unohtako myöskään, että paljon uudemmassa NES Open Golf-pelissä Donkey Kong on Marion apuna kassanhoitajana.



# MANIA!



## MARIO BROS.

Kolmas harppaus eteenpäin pelihalliuuralla oli lopulta Marion varsinainen läpimurto. Pelissä Mario Bros. sankarimme Mario kohtasi vihdoin veljensä Luigin ja löysi työmaansa putkimiehenä. Mario ja Luigi pystyivät kulkemaan sivusuunnassa ja loikkimaan. Hyppely tapahtui tulikärpästen ja saksiaan heiluttavien rapujen välittämiseksi. Ainoa tapa päästä eroon kiusankappaleista oli hypätä niiden alla ylöspäin, lyödä elukoita alhaalta ja hypätä sitten ylemmälle tasolle potkaisemaan ne tiensä.

Hiukan epävarman alun jälkeen Mario Bros. saavutti suunnattoman suosion sekä Japanissa että USAssa. Marion latu kohti mainetta ja mammonaa oli aukaistu. Hänen tiensä oli täynnä uusia kelmejä, sankaritekoja ja pizzoja. Mutta reitti johti megatähtyyteen lähes kaikkialla maailmassa.

Seuraavassa numerossa aloitamme Super Marion viiden suuren TV- ja GB-seikkailun lähemmän tarkastelun. Ensiksi on tietysti vuorossa Super Mario Bros.

# PRO'S CORNER

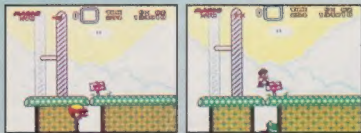
Kirjoita Pro's Corneriin, kun jäät nalkkiin jossakin pelissä, etkä tiedä mitä tehdä. Nintendo-klubin mestarit vastaavat kysymyksiisi. Pidä mielessä, että vastaus tulee lehteen vasta jonkin kuukauden päästä, joten yritä ensin itse tosissasi. Osoite on Pro's Corner, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

## Super Mario World (SNES)

Kuinka Itäiseltä sillalta selviää eteenpäin veden alle limujärvälle?

Jäsen 086853, E. Koisti, Padasjoki ja monet muut

Tämä saattaa ollakin koko pelin hankalin kohta. Tässä täytyy nimittäin lentää ensimmäisen maalin alapuolelta ja jatkaa hieman edempänä olevan toisen maalin luokse. Silloin viiniköynnös tulee esiin. Entä miten tämä onnistuu? Jos olet näppärä pelaaja, voit yksinkertaisesti lentää takin avulla. Hiukan helpompaa on istua Yoshin selässä ja lentää ensimmäisen maalin alapuolelta. Täsmälleen silloin, kun Yoshi on katoamassa ruudun ulkopuolelle, pitää Marion



loikata kierrehypyllä Yoshin selästä (nappulan A avulla).

## Swords & Serpents (NES)

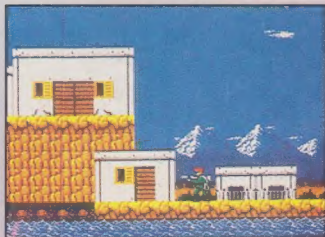
1. Kuinka saan auki lukitun oven neljännessä kerroksessa?
  2. Mistä löydän kultaisen avaimen lukittuun oveen ensimmäisessä kerroksessa?
  3. Kuinka pääsen kerrokseen 5? Olen saanut monta kertaa kasaan niin paljon pisteitä, että pääsisin kerrokseen 6, mutta en ole löytänyt rappusia viidennen kerrokseen?
  4. Mikä on yksinkertaisin tapa surmata parrakas mies neljännessä kerroksessa?
- Pelihullu äiti

1. Kerroksessa 4 on kaikkiaan viisi lukittua ovea. Neljä saa avattua ja viides aukeaa itsestään, kun neljä edellistä on aukaisu oikeassa järjestyksessä. Ensin avataan vasemmalta ylhäältä ovi, sitten ovi vasemmalta alhaalla. Ja kun nyt avaat oikealta alhaalta oven, aukeaa viimeinen lukko automaattisesti.
2. Kultainen avain löytyy kolmannen tason rappusten luota juuri siitä kohdasta mistä pääsee 4. kerrokseen. Mene valseisiin läpi, joka löytyy rappusten takaa.
3. Pääset viidennelle tasolle, kun selvität 4. kerroksen vastauksen 1 ohjeiden mukaan.
4. Ei ole olemassa mitään erikoisen tehokasta tapaa selviittää tätä äijää. Pidä vain huolta, että suojaat itsesi magialla ajoissa.



## Bionic Commando (NES)

1. En pääse alueelle 8. Kuinka sinne voi selviittää tiensä?
  2. Miten ristiä voi käyttää?
- P. Hankonen, Oulu
1. Päästäksesi alueelle kahdeksan sinun on täytyy nyt selviittää kaikki tasot ennen kartalla olevaa pitempää välimatkaa. Muuten sinulla ei ole vaa-dittavaa energiaa ja varustusta, jota tarvitaan eteenpäin pääsyyn.
  2. Jos sinulla on risti käytössä, kun tulet uudelle radalle, selviät yhdestä osumasta kuolematta. Huomattavasti mukavampaa kuin pitää suojaallivejä.



## Metal Gear ja Batman (NES)

1. Miten Metal Gear-pelissä pystyy tuhoamaan ison tietokoneen. Olen kokeillut räjäyttää sen 16 muoviräjähdeellä kuten Nintendo-tarroissa neuvottiin

2. Miten Batmanissa kannattaa tuhota 5. jakson pomo? Entä Jokeri?

Pauli Hokkanen, Valkeakoski

1. Voit tuhota tietokoneen vasta sitten, kun olet pelastanut professorin

2. Viidennen tason pomon saa nujerrettua bumerangilla ja Jokeria vastaan kannattaa käydä ihan paljain nyrkein!

## Simon's Quest (NES)

1. Mistä löytää Draculan silmän?

2. Mistä voi löytää hopeaveitsen ja kultaveitsen?

3. Mitä maagisia voimia on valkoisella kristallilla? Monet lukijat ovat kysyneet näitä.

1. Jos näytät sydäntä lautturille, hän ajaa sinut erikoiseen paikkaan (niin hän sanoo). Sieltä löydät sitten timantin ja sisäänkäynnin kolmanteen palatsiin. Palatsin sisältä löydät Draculan silmän

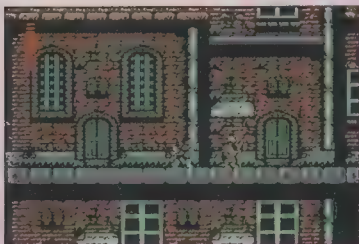
2. Hopeaveitsi on Camillan hautausmaalla, joka sijaitsee pelissä äärimmäisenä oikealla. Hautausmaalta löydät kaksi kättä, jotka pistävät esille maasta. Kun sijoitat valkosipulin näiden käsien väliin, tulee esille mies, joka antaa sinulle hopeaveitsen. Kultaveitsi löytyy puolestaan neljännessä palatsista, kunhan saat surmattua lohikäärmeen, joka vartioi sisäänkäyntiä

3. Ei minkäänlaisia. Voit käyttää valkoista kristallia vain vaihtaaksesi itsellesi sinisen kristallin Aljiban kylässä. Kylä sijaitsee pelin kartalla kaukana oikealla, ihan Camillan hautausmaan tuntumassa.

## Flintstones (NES)

Miten selviää Flintstonesin jäämaailman pomosta? M. Hemmilä, Seinäjoki

Jos sinulla on paljon kolikoita ja monia pommeja, voit asettaa sopivan kavas vasemmalle ja yllättää



Woolyn, joka on pomon nimi, pommeillasi. Jos paukuista on puuletta, sinun täytyy ladata nuija täyteen tehoonsa, että voit lyödä häntä lujalla voimalla. Jahtaa hänet sitten pois nuija ääriasennossa.

## Snake Rattle 'n Roll (NES)

Miten ihan viimeisestä radasta voi selvittää?

Seppo ja Johnny

Se ei ole kauhean vaikeaa itse asiassa. Aloita



syömällä jalka ja ota kielenpidentäjä. Asetu sitten vasemman ja oikean tasanteen väliin niin, että olet suojattuna yllätyksiltä. Kun käärme ilmestyy paikalle, näytä tälle kaapin paikka kielelläsi. Kun hän heittää pyyhkeen kehään, voit luikerrella avaruus-alukseen, joka tulee nyt esiin. Sinne päästyäsi olet selviytynyt pelin läpi.

## Super Mario Bros. (NES)

Miten pienellä ukolla pystyy ampumaan Super Mario ykkösessä?

Juho Hiltunen, Saloinen



Kyllä pikku Mariokin heittää tulipalloja, kun menet Super Mariona (eli suurena) jonkin maailman loppuun ja hyppäät yhtäaikaan Koopan ja kirveen päälle. Mario muuttuu pieneksi, mutta säilyttää kykynsä ampua tulipalloja.

# KÄRSILISTÄT

2 Nintendo-lehden listat suosituimmista peleistä elokuussa 1992. Allaolevisiin listoista löydät Suomen myydyimmät NES- ja Game Boy-pelit sekä vuokrauimmat pelikasetit. SuperNES-pelit eivät ehtineet tähän numeroon, mutta niistä on lista luvassa pian...

## NES TOP 15 Elokuu 1992

1. Super Mario Bros. 3
2. Mega Man 3
3. Star Wars
4. Snake's Revenge
5. Lolo 3
6. Kick Off
7. Adventure Island II
8. Star Tropics
9. NES Open Golf
10. The Simpsons
11. Side Pocket
12. Duck Tales
13. Blades of Steel
14. Turtles II
15. Double Dragon 3

## GAME BOY TOP 15 Elokuu 1992

1. Castlevania
2. Mega Man
3. Super Mario Land
4. Probotector
5. Hunt for the Red October
6. Terminator 2
7. Choplifter II
8. Adventure Island
9. Robocop
10. Gremlins
11. Metroid 2
12. Simpsons
13. Shadow Warrior
14. Turtles 2
15. Kid Icarus

## VUOKRAPELIT TOP 15 Elokuu 1992

1. Mega Man 3
2. Star Wars
3. Super Mario Bros. 3
4. Track & Field in Barcelona
5. Kick Off
6. Double Dragon 2
7. Shadow Warrior
8. Lolo 3
9. NES Open Golf
10. Mission Impossible
11. The Simpsons
12. River City Ransom
13. Side Pocket
14. Turtles II
15. Adventure Island II

Tällaisia olivat listat tällä kertaa. Kesällä ei ole tullut kovin suuria uutuuksia, mutta nyt syksyn saapuessa tulemme näkemään varmasti melkoisia muutoksia tultujen sankarien jatkuvan suosion ohella. Saa nähdä pystyykö Adventure Island-sarja menestymään Marion ohella.

# SPECIAL - SNAKE'S REVENGE - OSA 2

Kuinka agentti Solid Snakelle mahtaa lopulta käydä? Onko hän joutunut taas kiikkiin, eikä löyda tietä eteenpäin? Yritämme auttaa tällä spesiaalini toisella osalla agenttia pääsemään rannan seikkailunsa loppun



## TOINEN RAKENNUS

Kun olet saanut panssarivaunun tuhoottua, tulet tämän rakennuksen luokse. Hae infrapunalasit ja totuusseerumi käsiisi, ja mene sitten junanvaunun luokse

### TOISESSA RAKENNUKSESSA:

1. Nouda infrapunalasit
2. Nouda totuuskaasu.
3. Mene hissillä ylös.
4. Käytä infrapunalaseja apunasi, että saat hälyttimen pois päältä.
5. Hyppää raitiovaunuun (mihin tahansa), niin pääset kolmannen rakennuksen luokse

## KOLMAS RAKENNUS

Löydät kolmannen rakennuksen helposti, kun tulet raitiovaunulla toisen rakennuksen luota

### KOLMANNESSA RAKENNUKSESSA:

1. Kulje hälyttimen ohitse ja mene hissillä alas.
2. Käytä totuuskaasua sotilaaseen.
3. Pelasta vangit
4. Nouda kulkukortti 6 (viidennen löydät vasta myöhemmin)
5. Hae vastamyrkyk samasta huo-

neesta, jossa kuudes kortti on.

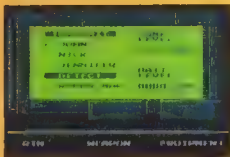
6. Mene takaisin hissille ja lähe neljänteen rakennukseen raitiovaunulla.

## NELJÄS RAKENNUS

Neljännessä rakennuksessa täytyy vain etsiä kaikki tavarat, pelastaa vangit ja jatkaa sitten matkaa seuraavaan rakennukseen.

### NELJÄNNESSÄ RAKENNUKSESSA:

1. Mene hissillä kerros alaspäin.
2. Vapauta vangit.
3. Etsi antenni.
4. Mene hissillä takaisin ja jatka matkaa viidenteen rakennukseen raitiovaunulla.



## VIIDES RAKENNUS

Tarvitset nyt kuudetta kulkukorttia, jonka löysit kolmannessa rakennuksessa, päästäksesi viidenteen rakennukseen. Tässä talossa on kolme kerrosta ja sinun täytyy hakea tavaroita ja vankeja niistä jokaisesta.

### ENSIMMÄISESSÄ KERROKSESSA:

1. Käytä totuusseerumia upseeriin aivan alhaalla vasemmalla.
2. Mene hissillä kerros alaspäin.

### ALEMMASSA KERROKSESSA:

1. Pelasta vangit, niin saat viidennen tähden taitomittariisi ('rank').

2. Nouda muoviräjähteet.

3. Nouda happisäiliöt.
4. Palaa hissini luo ja mene kerros alaspäin.



### ALIMASSA KELLARIKERROKSESSA

Tässä kerroksessa on kolme ovea, jotka johtavat kukin eri paikkaan.

## YLIMMÄINEN OVI:

1. Kulje oikealla ja varo vihollisia ja hälytintä.
2. Käytä röntgenlaitetta ja räjäytä sitten seinä.
3. Ota viides kulkukortti, ammuksat ja saappaat, jotka löytyvät lattialta.
4. Palaa kolmen oven luokse.

## VASEN OVI:

1. Kulje oikealle ja vältä vihollisia ja hälytintä.
2. Mene ylös hissini luo ja nouse sillä ylös.

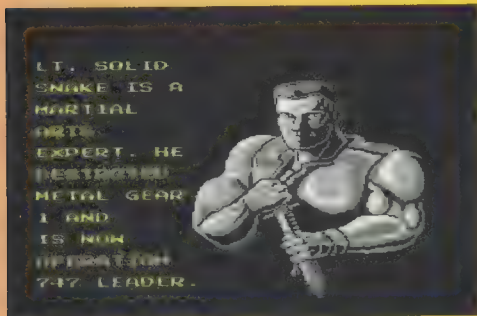


# SPECIAL - SNAKE'S

3. Hae salakuuntelulaite.
4. Etsi totuusseerumi.

2. Käytä valopistoolia pimeällä osuudella

4. Palaa huoneeseen, josta tulit ja mene ovelle alhaalla oikealla.
5. Käytä korttia 6 avataksesi oven, niin tulit huoneeseen, jossa on kaasua
6. Käytä pommia raivataksesi esteet. Tarvitset ruoka-annoksia, ettei kuolisi tänne
7. Käytä kulkukorttia 7 päästäksesi kolmanteen osuuteen.



5. Palaa kolmen oven luokse.

## OIKEANPUOLINEN OVI:

1. Mene oikealle ja jatka matkaasi kuudenteen ja viimeiseen rakennukseen.

## KUODES RAKENNUS

Kuudes rakennus on melkoisen suuri ja siellä voi helposti seota ilman-suunnista. Suosittelemme, että piirrä karttoja eri kerroksista ja osuoksista, niin löydät aina sijaintisi ja fiedät minne päin pitää lähtea

## ALEMMASSA KELLARIKERROKSESSA:

1. Hae muovipommit.
2. Käytä totuusseerumia upseeriin
3. Nauda käsikranaatit.
4. Pelasta vangit.
5. Etsi kulkukortti 7.
6. Mene hissin luo ja nouse kerros ylöspäin.

## ENSIMMÄINEN KERROS - ENSIMMÄINEN OSUUS.

1. Hae joukkomiinat.

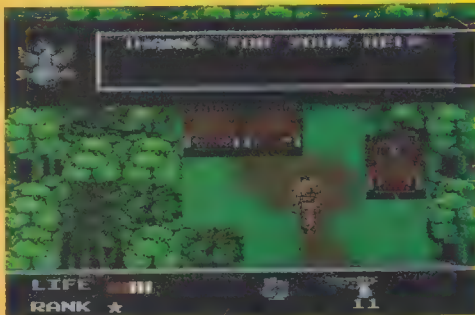
3. Pelasta vangit, niin saat kuudenten tähden ansioistasi
4. Käytä totuuskaasua upseeriin aivan alhaalla oikealla
5. Mene oven läpi alhaalle oikealle päästäksesi toiseen osuuteen

## ENSIMMÄINEN KERROS - TOINEN OSUUS

1. Mene oven luokse oikealle seinälle.
2. Nauda ruoka-annokset.
3. Pelasta vangit.

## ENSIMMÄINEN KERROS - KOLMAS OSUUS:

1. Älä pelasta vankia, ettei tapahtuisi räjähdystä
2. Mene vasemmalle ja sitten ylös varoan myrkytettyjä räjähdettä.
3. Nauda selkäreppu
4. Palaa huoneeseen, jonka vieressä räjähtävä vanki on. Asetu oven oikealle puolelle, käytä röntgenlaitetta ja räjäytä seinä.
5. Tee sama uudestaan.
6. Kulkukortti 7 avaa oven aivan ylhäällä. Mene huoneeseen, niin saat kummallisia tietoja.
7. Käytä salakuuntelulaitetta saadaksesi tärkeitä tietoja
8. Mene ulos huoneesta ja räjäytä seinä vasemmalta.
9. Mene myrkytettyjen piikkien ohitse.
10. Mene kerros alaspäin, niin päädyt alemman kerroksen toiseen osuuteen.



# REVENGE - OSA 2

## ALEMPI KELLARIKERROS - TOINEN OSUUS:

1. Mene hissiltä alaspäin kolmen kuvaruudun verran ja sitten oikealle. Täältä löytyy räjähtävä vanki.
2. Käytä muovipommi oikeanpuoleisessa huoneessa päästäksesi oven läpi
3. Käytä kulkukorttia 6, että pääset kolmanteen osuuteen

## ALEMPI KELLARIKERROS - KOLMAS OSUUS:

1. Mene vasemmalle ja nouda ammuksut ja joukkomiinat
2. Mene viereiseen huoneeseen ja nouda miinat
3. Palaa hissin luokse ja mene ylös ensimmäiseen kerrokseen

## ENSIMMÄINEN KERROS - NELJAS OSUUS

1. Hae savupommit
2. Nouda kulkukortti 8
3. Nouda ohjukset.
4. Mene hissin luokse ja mene toiseen kerrokseen

## TOISESSA KERROKSESSA

1. Mene oikealla, alas, oven läpi ja sitten vasemmalle
2. Käytä kulkukorttia 3 ja mene vasemmalla seinällä olevan oven läpi.
3. Käytä kulkukorttia 4 ja mene ylhäällä oikealla olevasta ovesta

oikealle

4. Käytä kulkukorttia 5 ja kulje keskellä olevasta ovesta
5. Nujerra pomo
6. Mene ovesta oikealle pomon huoneeseen
7. Puhu Jenniferin kanssa
8. Kulje ylimmäisestä ovesta
9. Mene raitiovaunulla tehtaalle, mistä löytyy Metal Gear 2.

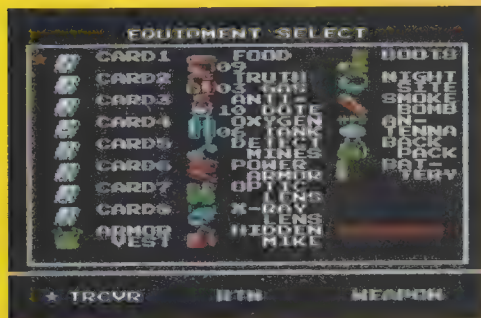
## POMON VOITTAMINEN

*Käytä pomoon ensin miinoja ja pysytte vasemmalla ylhäällä. Kun pomo muuttuu sitten cyborgiksi, sinun täytyy houkutella hänet johonkin alempaan huoneeseen ja nujertaa hänet 40 miinan avulla.*

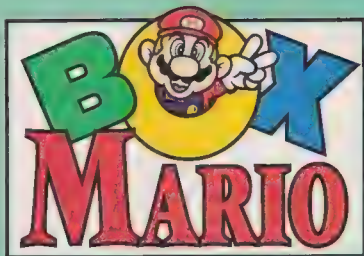


## MITÄ TEHTAASSA TEHDÄN

1. Käytä savupommeja päästäksesi sisään
2. Käytä kulkukorttia 7 oven avaamiseen, kun olet päässyt sisään.
3. Mene ylös pitkin vasenta käytävää
4. Tee sama uudestaan.
5. Käytä kulkukorttia 8 avaamaan ovi
6. Nyt olet huoneessa, mistä löytyy Metal Gear 2



**Mutta hänet sinun pitää osata nujertaa itse. Sitten olet selvittänyt koko pelin!**



Box Mariossa Nintendo-klubin tietäjät vastaavat kysymyksiin videopelistä ja Nintendo-maailmasta. Mutta EIVÄT kysymyksiin kuinka se ja se pomo voitetaan tai mikä on sen ja sen pelin paras koodi. Pro's Corner on niitä kysymyksiä varten. Osoite on Nintendo-lehti, Box Mario, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI. Putkimies vastaa parhaansa mukaan.

#### Moi Box Mario!

1. Onko teillä jo tietoa Super Mario viitosesta?
  2. Montako kenttää on Turtles 4 pelissä ja minkälaisia ne ovat?
  3. Minkälainen juoni Turtles nelosessa on?
  4. Montako megatavua siinä on?
  5. Mitä pelejä tulee Nintendoon CD-Rom -laitteeseen?
  6. Antakaa tietoa Street Fighter 2 pelistä.
  7. Onko pelissä SF 2 hyvä musiikki? Entä grafiikka ja haastavuus?
  8. Tuleeko SF II Champion Edition SuperNESille?
  9. Tuleeko peli Road Riot 4WD SuperNESille?
  10. Onko Neo Geon peli Mutation nation SuperNESille?
- Jani Tarvainen, Viljakala

#### Moi Jani!

- Siinä tuli melkoinen liuta kysymyksiä. Ei muuta kuin asiaan.
1. Super Mario Bros. 5 on viältyä työn alla, mutta ennakkotiedot kertovat, että se tulee Nintendoon Super-CD:lle. Itse laitekin tulee vasta ensi vuonna markkinoille, joten pelistä ei vielä paljoa tiedetä.
  2. Turtles IV - Turtles in Time sisältää tusinan verran kenttää ja näissä on muun muassa surffausrutuja, skeittirutuja ja tuttuja, tavallisia rutuja, kuten oli esimerkiksi pelissä Turtles 2.
  3. Pelin juoneen kuuluu, että Silppuri on taas pahanteossa. Hän on varastanut vapaudenpatsaan ja Donatellon, Michelangelon, Raphaelin ja Leonardon täytyy hankkia se takaisin ja samalla nujertaa Silppuri.
  4. Tässä pelissä on käytössä 12 megabitää.
  5. Vielä ei ole varmaa tietoa muista peleistä kuin Super Mario 5. Mutta huhu kertoo, että moni yhtyi suunnittelee hiljaisuudessa näitä pelejä.
  6. Street Fighter II on vammaankin vuoden kohutuimien pelien, ainakin USAssa. Pelissä on 8 taistelijaa, joista jokainen haluaa voittoa katutaistelijaamastaruuden. Saat valita ketä tappelijaa ohjaat ja tehtävänä on voittoa 7 muuta kovanyrkkiä. Kun saat heidät löytyä, kohtaat vielä 4 muuta vastustajaa, jotka löytyvät omilla ansaitset mestaruuden ja Street Fighter Trophy.
  7. Pelin grafiikka on ehkä kaikkein upein kaikista videopelistä. Musiikki on myös onnistunut ja haastavuus on vaikeimmalla tasolla huippuluokkaa. Pelin läpäiseminen vie jo helposti viikkokausia, puhumattakaan kaikkien taistelijoiden

erikoisliikkeiden opettelamisesta. Näitä liikkeitä yhdistelemällä liikesarjoiksi voi vielä vielä vastustajalta enemmän energiaa kuin yksittäisillä liikkeillä peräkkäin! Kyseessä on siis todellinen taistelupelien ykkönen.

8. SF II - Champion Edition on suunniteltu pelkästään kolikkopeliksi, eikä erot alkuperäiseen ole niin kovin suuria. SuperNES-pelissä SF II tulee varmasti olemaan enemmän kuin kylliksi.

9. Ei ole ainakaan kuulunut tietoa, että Road Riot-pelistä muokattaisiin SuperNES-versiota.

10. Mutation Nation on suunniteltu NES-konsolille, eikä siitäkään ole tullut meidän korviimme tietoa SuperNES-versiosta. Saapa nähdä.

■ Tiedättekö miten voitte tehdä oman Nintendo-musiikkivideon? Ruotsalainen lukija oli keksinyt hyvän keinoon tähän. Työhön tarvitaan NES-keskustysyksikkö, videolaitte, jossa on SCART-liitäntä ja musiikkilähde (esimerkiksi kasettinauhuri). Näiden lisäksi tarvitaan johto, jossa on toisessa päässä SCART-liitin ja toisessa päässä kaksi liittintä, toinen ääntä ja toinen kuvaa varten. Eli samanlainen johto, jonka voit ostaa omaan NES-yksikkösi. Tietyksi tarvitaan myös tyhjä video, Nintendo-peli ja se musiikki, jonka haluat pelin taustalla. Kytke nyt SCART-liitin videoon ja toisesta päästä kuvaliitin (keltainen) NESin videoliitäntään ja ääniliitin (punainen) kytketään äänilähteeseen. Jos kytket ääniliittimen tavalliseen kannettavaan kasettinauhuriin, voit tarvita jonkinlaista adapteria. Mutta yksinkertaisinta on liittää tämä pää stereoiden vahvistimeen. Äläkä unohda kytkeä videoita televisioon, että näet mitä ruudussa tapahtuu.

Nyt on aika aloittaa nauhoitus. Laita video nyt nauhoitukselle. Siitten Nintendo-peli päälle. Ja viimeiseksi musiikki soimaan. Jos olet kytkenyt laitteet oikein kuulet musiikin samaan aikaan, kun näet pelikuvan ruudussa. Kun peloat tahtiin musiikin mukana saat tehnyä komean Nintendo-videon!

#### Hei!

Ilmestyykö R-Type NESille?

Jäsen 91401

#### Hei vaan, jäsen!

Näillä näkymin R-Typeä ei tehdä NES-versiona. Ehkä sitä jouduttaisiin karsimaan liikaa 8-bitistä konetta varten. Peli on muuten oikein mukava ajokelpailu.

Tuleeko SuperNESille pelit Super Mario Kart ja Mario Paint and Mouse? Milloin ne tulevat?

Jäsen 073681

Näistä peleistä on kuulunut Suomeen jotain ennakkotietoja ja Mario Paint yritetään saada jouluksi iäälläkin myyntiin. Tuo Mouse tarkoittaa konsoliin kytkettävää hiirtä (samanaista kuin tietokoneissa), jonka avulla tätä piirustusohjelmaa käytetään. Super Mario Kart-pelin saamisesta tänne ei ole vielä tietoa

#### Hej pä dig, Mario!

1. Tämän vuoden kesänumerossa sanoitte, ettei huippupelit Street Fighter II ehkä julkaista Suomessa. Varmaan tuhannet Nintendo-fanit haluaisivat sen Suomeen. Ei vuokralle vaan ostettavaksi. Please, tuokaa tämä peli Suomeen.
  2. Julkaisetteko seuraavaksi peli: The Amazing Spiderman, The Uncanny X-Men tai Wolverine: X-Men Mega Battle?
  3. Kun julkaisette SF II:n, niin milloin se tulee tänne?
  4. Teettekö ensi vuonna myös kalenterin? Tämänvuotinen on tosi hyvä!
- t. "Rakastunut Sonjaan"

#### Hejaan, muskelifani!

1. Ikävä kyllä Street Fighter II:n Suomen julkaisu ei ole meidän päätettävissämme. Jos se pääsee sensuurin läpi, se



julkaistaan riemusta kiljuen.

2. Nämä ovat kaikki niin uusia pelejä, että niiden Suomeen tuloista ei ole vielä tietoa.

3. Tosiiaan, jos se vain saadaan julkaista, niin se tulee kai heti alkuvuodesta. Pohdimme jo vihjealbumin tekoa tästä pelistä, mutta saa nähdä...

4. Kiitos, kiitos. Tämä voi rohkaista tekemään kalenterista jokavuotisen. Ans kattoo nyt.

**Moi Box Mario**

1. Onko olemassa Formula 1-peliä?
  2. Onko Simpsons 2-peliä?
  3. Onko mitään autopeliä, jossa ei ammuta?
- Petri Laine

**Moi Petri!**

1. Formula-pelejä ei ole juuri Suomen markkinoille ehtinyt, mutta ehkä niitä tulee lisää, kun sattuu hyviä kohtalle. Tällä hetkellä myynnissä on GameBoy-peli F1 Race, jonka mukana tulee nelinpeliaadapteri ja SuperNES-peli F-Zero, jossa ajetaan F1-autoja kehittyneimmillä tulevaisuuden renkailla avaruusautoilla

2. NES-yksiköille on pian tulossa Simpsons 2, joka esitellään tässä numerossa. Sen koko nimi on Bart vs. the World.

3. En muista tähän hätään muita kuin yllämainitut ja pelin Chase HQ.

**Hvya Box Mario**

1. Milloin Krusty's Fun House ilmestyy USA:ssa?
  2. Mitä eroa on Game Geniellä ja Video Game Action Replaylla?
  3. Kumpi kannattaa ostaa?
  4. Minkälainen peli on Dragon Warrior III? Entä Uncharted Waters?
- Abdul Mahdi, Rauma

**Hei Abdul!**

1. Krusty's Fun House on jo julkaistu USA:ssa ja ennakkotietojen mukaan se tulee Suomeen ennen joulua.

2. Nämä ovat eri yhtiöiden tekemiä lisälaitteita, joilla ei ole suurta eroa keskenään.

3. Sinun täytyy itse valita. Mutta on pakko sanoa, että useat pelit ovat hauskempia alkuperäisessä muodossaan, ilman mitään helpottavia tai nopeuttavia vimpaimia. Niistä on toisinaan jopa haittaakin.

4. Emme ole päässeet vielä testaamaan näitä pelejä. Kerromme lisää näistä "tutkimattomista vesistä", kun saamme pelit käsiimme.

**Super Nintendo**

1. Tuleeko Super Nintendoille Mega Man-peliä?
  2. Onko SuperNESille vihjeitä tai salasanoja niin kuin NESille on Magic Book.
  3. Onko totta, että antenniliitännällä Super Nintendoissa Tenniksen kuva sähisee, eikä sitä pysty pelaamaan?
  4. Tuleeko Super Nintendoon pelejä vuokralle?
  5. Onko SuperNESille pelikasetteja, joissa on enemmän kuin yksi peli?
- Sami Nummela, Lahti

**Moi, Sami!**

1. Varmaa tietoa ei ole kuulunut, mutta ehkä myöhemmin tulee Super Mega Man.

2. Tottahan toki. Tässäkin lehdessä on yksi sivu SuperNES-vinkkejä. Ja eiköhän Tips & Tricks-palstallakin ala pikku hiljaa kertyä enemmän niitä, kun pelit tulevat tutummiksi.

3. Vai sähisemään? Vika on varmaan värärsä liitännässä. Kannattaa tarkistaa käyttöohjeista liitännäkaavio. Pelissä ei liene mitään vikaa. Meillä se on toiminut hienosti.

4. Tästä ei ole vielä tehty päätöstä.

5. Ei ole näkynyt. Eihän NESillekään ole muita tällaisia kuin keskusyksikön mukana tulevat esittelykasetit, joissa on kaksi tai kolme eri peliä. Tietyt toisissa kaseteissa on useita versioita samasta pelistä ja SuperNESin Super Scopen pelissä esimerkiksi on kuusi toisistaan poikkeavaa vaihtoehtoa.



## FAMICOM

Miltä japanilainen Nintendo-keskusyksikkö näyttää?

Monet lukijat ovat kysyneet tätä.

Tässä on kuva japanilaisesta Famicomista eli NES-keskusyksikköä vastaavasta laitteesta.

**Box Mario!**

1. Kerroittiin lehdessä 6-7, että Sim Citylle on tehty jatko-osa. Kyselin tätä Overlordia USAn SuperNES-maahan-tuojaalta ja siellä ei oltu edes kuultu siitä. Mikä vikana?

2. Kertokaa vähän millainen peli on Sim City ja mitä siinä tehdään?

3. Millainen peli on Final Fantasy 2?

4. Entä millainen peli on Home Alone Super Nintendo-  
le?

5. Saadaanko NESin Game Genie-laitetta koskaan Suomen Nintendo-kauppiaitten hyllyille?  
"Kiinnostunut"

**Box itsellesi!**

1. Juu, Overlord on Virginin (kun Sim City on Nintendoon) tekemä peli ja englantilaista alkuperää. Se on idealtaan samantapainen kuin Sim City, mutta varsinainen jatko-osa. Lisätietoja sen myynnistä meillä ei ole. Sen sijaan oikea jatko-osa on Sim Earth, jossa hallitaan maailmaa kaupungin asemesta.

2. Sim Cityssä olet valitsemasi kaupungin pormestari ja koetat rakentaa siitä viihtyisän ja toimivan suuren keskuksen.

3. Final Fantasy -pelit ovat laaja sarja roolipelejä Square-pelilyhtiöllä, joista on olemassa versioita jokaiseen yksikköön. Idea on samankaltainen kuin Ultima-peleissä.

4. Pelissä täytyy kerätä kodin arvoesineet turvaan rosvoilta. Emme ole päässeet vielä itse koittamaan tätä.

5. Tästä ei ole tietoa, mutta kuten tuli jo sanottua, ilman-kin pärjää hienosti.

# TRIX-MIX

## SUPER CASTLEVANIA IV

Tässä on lisää koodoja Simonin seikkailuun, joka lienee Suomessakin jo kauoissa.

### Level 7

A4 Pyhä vesi  
B1 Pyhä vesi  
B2 Sydän  
C2 Sydän  
C4 Pyhä vesi  
D2 Kirves

### Level A

A4 Sydän  
B1 Pyhä vesi  
B2 Sydän  
C2 Sydän  
C4 Sydän  
D1 Kirves  
D2 Pyhä vesi

### Level 8

B1 Pyhä vesi  
B2 Pyhä vesi  
C2 Pyhä vesi  
C4 Pyhä vesi  
D1 Pyhä vesi  
D2 Pyhä vesi

### Level B

A4 Kirves  
B1 Pyhä vesi  
C4 Sydän  
D1 Sydän  
D2 Sydän

### Level 9

A4 Kirves  
B1 Pyhä vesi  
B2 Pyhä vesi  
C2 Pyhä vesi  
C4 Pyhä vesi  
D1 Sydän  
D2 Pyhä vesi

### Viimeinen taso

A4 Pyhä vesi  
B1 Pyhä vesi  
B2 Pyhä vesi  
C2 Pyhä vesi  
D2 Sydän  
D3 Kirves

Siinä olikin kaikki koodit Simonin uuteen seikkailuun.

## SUPER TENNIS

Seuraavan konstin avulla voit tehdä omasta pelaajastasi ylivoimaisen tennispelaajan. Aloita ottelu ja paina sitten Select-näppäintä, niin että saat asetusruudun esille. Nyt tarvitset toista käsiohjainta, josta painat seuraavia nappeja: R, R, vasemmalle, alas, B, A, L ja L. Jos kuulet nyt aplodeja, olet painanut nappuloita oikein. Paina nyt alkuperäisen käsiohjaimen napulaa A tai B, niin ruutuun ilmestyy melkoinen määrä numeroita ja kirjaimia. Nämä kuvaavat kentällä olevien pelaajien taitoja. Numerat menevät välillä 0-9 ja kirjaimet välillä A-F. Nolla on kaikkein huonoin ja F on paras. Ylimmäisenä on numero, jota voit muuttaa A-napilla. Tämä numero määrää kenen pelaajan arvoja sinä muutat. Kun haluat muuttaa oman pelaajasi taitoja, täytyy tässä olla nolla. Ykkösen tarkoittaa kentän toisella puolella olevaa pelaajaa, kakkosen on nelinpelissä sinun partnerisi ja kolmonen on vastapuolen toinen pelaaja. Voit siis tehdä pelaajastasi kentän ylivoimaisen kunkun, kun muutat jokaisen arvoja haluamaasi suuntaan. Tällä tavalla ei voi hävitä.

## SUPER SOCCER

### Lisää koodoja jalkapallopeleihin:

Ottelu 9: 16711615  
Ottelu 10: 32554252  
Ottelu 11: 33731615  
Ottelu 12: 17174652  
Ottelu 13: 33114812  
Ottelu 14: 36152416  
Finaali: 37334856

### Selityksiä:

Ylös= 1  
Yläoikea= 2, Oikea= 3  
Alaoikea= 4, Alas= 5  
Alavasen= 6, Vasen= 7  
Ylävasen= 8  
Jos voitat finaalin, tapahtuu jotain outoa ja kohtaat Nintendo oman joukkueen, jota on lähes mahdoton voittaa.

## SUPER TENNIS

Sinun ei tarvitse olla mukana kaikissa turnauksissa, sillä toisista saat todella vähän pisteitä. Tässä on vähän lisää tietoja turnauksista ja mihin niistä on syytä osallistua.

### RIO

Tästä ei kannata piitata. Palkkio ei ole sen vaivan arvoinen ja pelaajasi väsyvät ihan turhan päiten.

### MELBOURNE OPEN

Tähän turnaukseen kannattaa mennä. Pelialusta on kova ja saattaa tuntua nopealta, mutta se ei ole silti liian vaikea aloittelijallekaan. Huippupelaajat ovat täällä mukana, joten voit mitellä taitojasi heitä vastaan.

### NAIROBI OPEN

Tässä kilpailussa on melko helppo pärjätä, sillä parhaat pelaajat jättävät sen väliin. Helppo tapa kerätä pisteitä.

### PARIS OPEN

Ranskan avoin mestaruus ratkaistaan massakentällä. Tämä on suuri turnaus, jossa on mukana paljon tähtipelaajia, joten täällä voi voittaa vain taituri.

### BEIJING OPEN

Näissä Pekingin avoimissa olisi helppoa menestyä, mutta on viisainta levätä, sillä pelaajasi on väsynyt kolmen peräkkäisen turnauksen jälkeen.

### LONDON OPEN

Wimbledon! Lienee itsestään selvää, että kaikkein kuuluisimpaan turnaukseen pitää mennä ottelemaan kaikkia huippuja vastaan. Turnaus pelataan luonnollisesti nurmikentällä.

### TOKYO OPEN

Tokyo Open ei ole liian vaativa kilpailu. Jos Wimbledonissa sujui hyvin, pitäisi tämän olla helppo nappi.

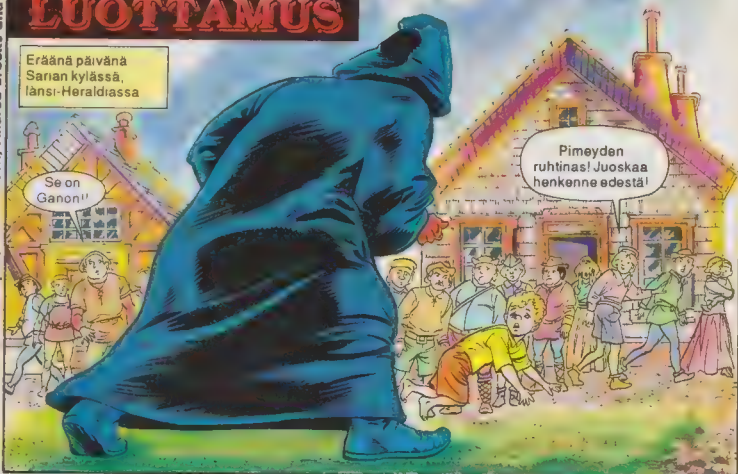
### NEW YORK OPEN

Viimeiseen turnaukseen täytyy välttämättä osallistua. Yhdysvaltain avoimissa on jokainen kärkinimi puolustamassa tennismainettaan, joten kamppailu käydään varmasti veitsenteillä! Todellinen haaste, jossa voit näyttää missä kana seisoo! Jos voitat olet maailman ehdoton ykkönen!

Kauan, kauan sitten maailma oli kaaoksen vallassa Tuolloin oli maa nimeltä Heraldia, legenda nimeltä Zelda, seikkailija Link, pahan ruumiillistuma Ganon, sekä kolme triovoimaa, joiden mahti ylitti kaiken muun

## LUOTTAMUS

Eräänä päivänä Sarian kylässä, länsi-Heraldiassa



Se on Ganon!!

Pimeyden ruhtinas! Juoskaa henkenne edestä!

Odota! Haluan pelkkää hyvää!

Miksi pelkäät minua, poika?



Koska olet kaikkein pahin! Isä sanoi niin!

Valetta, pieni viaton poika! Pelkkää valetta!



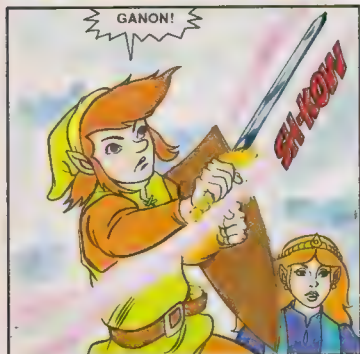








Jälleen paha Link  
ja ilkeä Zelda levittävät  
julmaa valeita



GANON!

SH-KOH



Naattetkö, Sarian kansa? Tämä  
pahantekija kay kimppuuni  
ilman mitään aihetta!

En saa  
rauhassa  
vierailla  
ystävieni  
luona!

FUMF

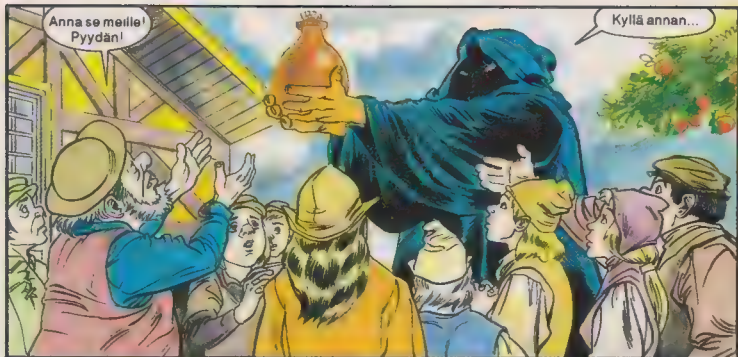


Taman padon tarkoitus, rakkaat ystävät,  
on pysäyttää virtaaminen niin, että maanalaiset  
luolani joutuvat veden valtaan. Tarkoitus ei ole  
auttaa teitä, vaan tuhota minut!



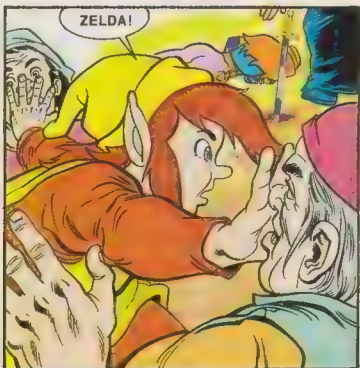
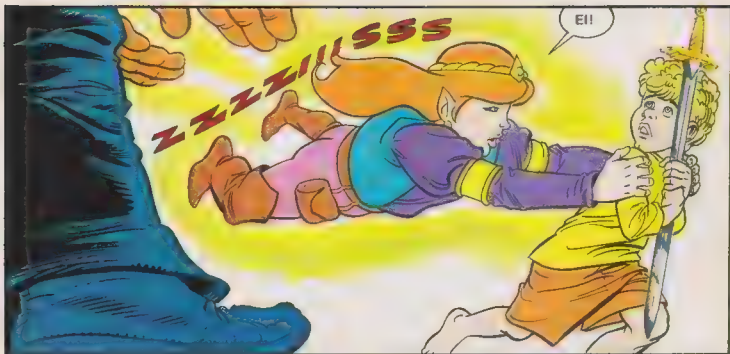
Vaaransin oman  
henkeni voidakseni  
tuoda teille tämän

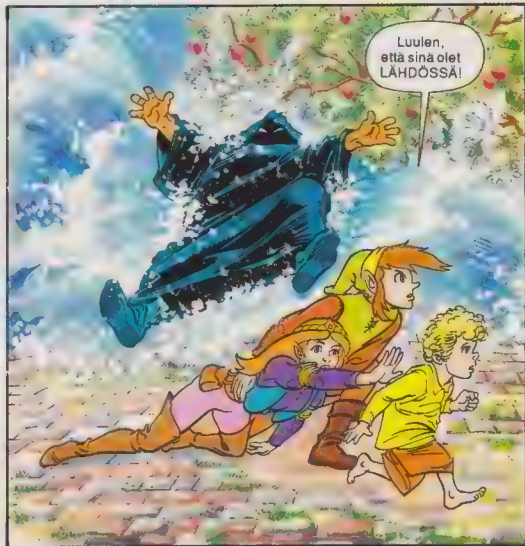
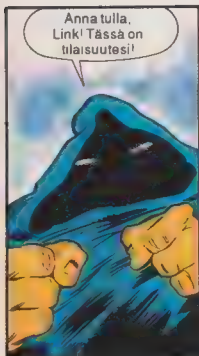
Maagisen ELÄMÄN  
VEDEN, joka saa viljan  
taas kasvamaan ja antaa  
teille ruokaa!













Kunnon uintireissulle!

Arrgh! Einyt!

WUMP

SPLASH



Hän oli käsissäni! Minä melkein

Hmm... vanhasta sikaniskasta ei ole antti kasvioksi...



Myöhemmin, tulvan mentyä ohi...

Ganonin ja hänen kirouksensa mentyä teidän peltonne tuottavat taas viljaa! Ette tarvitse maagista vettä, vain kovaa työtä ja hiukan tuuria.

Kun korjaamme padon, saamme isomman sadon kuin ennen.



Miten voimme kiittää teitä kaikesta? Ja kuinka voimme saada anteeksi pahat tekemme?

Kun näemme Sarian kukoistavan, saamme kiitosta tarpeeksi

Eikä ole anteeksiannettavaa Poika Rus pelasti meidät lopulta



Muistakaa olla varovaisia ja katsoa kuka ansaitsee luottamuksen Helppo tie ei ole aina oikea

Ainakaan, jos Ganon on kuvioissa.

GAME OVER

# KILPAILUJEN VOITTAJAT

*Onnellisia Super Nintendo-keskustyksikön voittajia on nyt löydetty jo useita! Seuraavassa eri kilpailujen palkintojen saajat.*

**ISKULAUSEKILPAILUN** (Nintendo-lehti 3/92) pääpalkinnon, Super Nintendon voitti arvonnassa:

Jani Leppänen  
Ahola KP 4  
43300 KANNONKOSKI

Hänen ehdotuksensa lehden iskulauseeksi oli:  
*"Lehti on kovinta rautaa,  
eikä mitään läpi mädännyttä lautaa.  
Vien sen vaikka kanssani hautaan.  
Voi siitä katsoa pelit uudet  
ja lukea salaisuudet.  
Löytyy vihje ja vinkki.  
Sarjakuvassa Linkki."*

**MARIO MEMORY-kilpailussa** (6-7/92) oli myös jaossa Super Nintendo-keskustyksikkö. Sen voitti arvonnassa:

Tero Peltomaa  
PPA 1  
68100 HIMANKA

Kesäkilpailuna olleen **SUPER-NES-KISAN** (6-7/92) pääpalkinnon eli Super Nintendon voitti:

Tomi Iiuski  
Oikotie 4  
15560 NASTOLA

Toisen ja kolmannen palkinnon eli vapaavalintaisen pelikasetin voittivat:

Teemu Najonen Rytkölätie 253 51360 KOIVULA (Chopflifer II, GB)	ja	Paula Hokkanen Solkikatu 3 E 88 33710 TAMPERE (Duck Tales, NES)
---	----	--

Oikea vastausrivi oli 2 3 1 2 1

Mario lymyili ruudussa 5.

## ONNEA KAIKILLE VOITTAJILLE!

## KIRJEENVAIHTO

**Kirjeenvaihtopalsta, Nintendo-lehti, Särkiniemenkatu 5 C, 00210 HELSINKI.**

**Mail**  
Haluaisin kirjeenvaihtoon 10-12 vuotiaiden poikien ja tyttöjen kanssa. Olen itse 11 vuotta. Kirje tulee varmimmin perille osoitteella:  
**Mie Nyman, Kurkisuontie 2 H 52, 00940 HELSINKI.** PS. Vastaan kaikille Huom! Foto olisi kiva. Ilmoitus ei vanhene.

**Hei kaikki lätkä-fanit!**  
Iälläsi, näölläsi, sukupuolellasi, eikä millään muullakaan ole mitään väliä, paitsi sillä että olet lätkä-fani ja toivon mukaan kirjoitat suomeksi. Vastaan varmasti kaikille. Olen JYP-fani ja hulluna A.P. Siekkiseen. Ottakaa kynät käteen ja raopustakaa kuoreen:  
**Katja Korhonen, Suluntie 38 A 3, 40340 JYVÄSKYLÄ.** PS. Olen 12-vuotias.

**Moi kaikkil!**  
9-10-vuotiaat tytöt ja pojat. Kanssanne haluaisin kirjoitella 9-vuotias poika Espoosta. Harrastan Nintendoa, prätkällä ajamista, laskettelua, hiihtoa, pyöräilyä, vaeltamista. Minulla on 2 gerbiiliä. Osoitteeni on: **Tammi Pulkkinen, Pajuvuuta 9, 02940 ESPOO**

**Mail**  
Haluaisin kirjeenvaihtoon 11-14 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Itse olen 12-vuotias tyttö. Harrastukseni ovat laskettelu ja Nintendoa pelailu. Vastaan mahdollisimman monelle. PS. Kuva ais kiva.  
**Anne-Mari Ijäs, Koulutie 2 A 14, 15860 HOLLOLA 2**

**Heipsan!**  
Tääl on yx kohta 13-vuotias likka, joka haluais kirjeenvaihtoon suurin piirtein samanikäisten jätkien kaa ja mix ei likkojenkin! Harrastan Nintendon pelaamista, pianon soittoa, yleisurheiluu ja musan kuunteluu (ei NKOTB). Harrastusten ei tarvitte olla samat. Kuvansa uhranneille 100 % vastaus. Kantsii kirjoittaa osoitteeseen:

**Sanna Peurakoski, Bergäsa, 02570 SIUNTIO** kk.

**Hei,**  
kaikki 10-12 vuotiaat tytöt ja pojat ympäri Suomea! Kirjeitänne odottaa 11-vuotias tyttö Hesasta. 98 % vastaus kaikille. Kirjoittakaa kuoreen:  
**Hanna Finnilä, Parivaljakonkuja 2 K 29, 00410 HELSINKI**

**Banzail**  
Kaikki 11-15 vuotiaat tytöt ja pojat. Kirjeitänne odottaa 12 vuotias tyttö. Harrastan lukemista, hevosia, pianonsoittoa ja musan kuuntelua. En ole Nintendo-fani. Siispä jos kiinnostaa, kirjoita osoitteeseen:  
**Päivi Pirkänen, Myllypalontie 1 C 9, 93600 KUUSAMO.** PS. Varma vastaus kaikille.

**Vastaukset voitte lähettää suoraan näihin osoitteisiin. Kirjeenvaihtoilmoitukset voitte lähettää meille osoitteella: Kirjeenvaihtopalsta, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.** Muistakaa laittaa ilmoitukseen nimenne ja täydellinen postiosoite, että myös vastaukset tulevat perille!

# TIPS & TRICKS

Tips & Tricks -palstalle lukijat voivat lähettää vinkkejään peleihin, joihin he ovat löytäneet ovelia konsteja tai joista he tuntevat hyviä salasanoja. Keraamme nokkelia kikkoja ja koodeja myös ulkomaalaisista lehdistä. Tällä kertaa painopiste on koodissa ja salasanoina, mutta myös leidän kirjeenne maaraavat palston sisältä. Lähettäkää vihjeet osoitteella Nintendo-lehti, Tips & Tricks, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

## Choplifter II (Game Boy)

Rata:	Koodi:	3-3	SPRYSKS
1-3	LKYBYSS	4-1	CMPTRWZ
2-1	CHPLFTR	4-3	VRYHPPY
2-3	RGHTHND	5-1	GMBYQZD
3-1	GDGMPLY		
3-2	TRYHRDR		

"Leija", Vantaa



## Bubble Bobble (Game Boy)

21	3LL1	31	BLL1
22	3GL1	32	BGL1
23	DL11	33	VLBF
24	DGL1	34	VGBF
25	4LL1	35	KLBF
26	4GL1	36	KGBF
27	CL11	37	WLBF
28	CGL1	38	WGBF
29	5LL1	39	JLBF
30	5GL1	40	JGBF

Lisäkin koodeja löytyy...

Hanna, Kissanmaa



## Puzznic (NES)

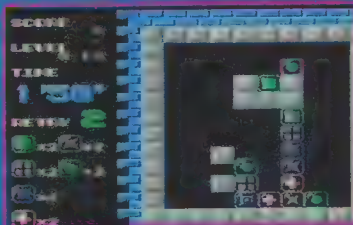
Lisää koodeja Gravnic-ratoihin:

5-1	LCBB	5-10	TWPL
5-2	LRM5	6-1	T13W
5-3	L75L	6-2	TVJV
5-4	LZFW	6-3	TPC3
5-5	LBLV	6-4	T3RC
5-6	LMT3	6-5	TJ77
5-7	L5WC	6-6	TCZB
5-8	LF17	6-7	TRB5
5-9	TTV5	6-8	T7ML

## Puzznic (NES)

		8-1	C57C
7-1	J1LW	8-2	CFZ7
7-2	JVTV	8-3	CLBB
7-3	JPW3	8-5	CW5L
7-4	J31C	8-6	C1FW
7-5	CCVB	8-7	CVLV
7-6	CRP5	8-8	CPT3
7-7	C73L	8-9	C3WC
7-8	CZJW	8-10	CJ17
7-9	CBCV		
7-10	CMR3		

Lisää koodeja ensi numerossa.



## Rad Gravity (NES)

Tässä on salasanaat kaikkiin yhteentoista rataan:

Cyberia 5WFS5 P7D\$6 Z4HW2 C8G39	Odor X82GJP3MXS B16WX M3BJP
--	-----------------------------------

Effluuvia 9ZC63 \$1CGG ZBWSN W74PF	Utopia FTØBLR1FIV BIS11 FFFVQ
--	-------------------------------------

Sauria JV4BH WF7V2 N9BØZ \$VT97	Volcania C\$D!! W31LG 5C1FV Ø7562
---------------------------------------	---

Turvia QDJ24 M5HLB XN6Z3 GHFKD	Telos 15ØL2 RSF13 89P1R 1F2211
--------------------------------------	--------------------------------------

Vernia DQJ8G M5HVB X\$HZB G1ØIG	Agathos MMØK2 RSF13 C4FPD DGL21
---------------------------------------	---------------------------------------

Asteroidivyöhyke  
4XQBN K7PSD  
SHDCB R5GNM

## Solomon's Club (Game Boy)

Koodit kolmannelle tasolle:

Huone 1: KZZ888	Huone 6: 2ZZVJY88
Huone 2: 6ZZVJ888	Huone 7: QZZVBY88
Huone 3: TZZVJD88	Huone 8: 6ZZYDY88
Huone 4: CZZVJH88	Huone 9: XZZYHY88
Huone 5: 2ZZVJS88	Huone 10: RZZYSY88

Unski Reunanen, Pori



## Gauntlet 2 (NES)

Jos jätät pelissä jumiin, etkä pysty liikkumaan minkään, kannattaa jättää peli paikoillaan muutamaksi minuutiksi (eli olla tekemättä mitään). Sitten suurin osa seinistä muuttuu uloskäynneiksi eli exiteiksi.

Vesa Leppänen ja Mika Pesonen, Jämsänkoski

## Black Manta (NES)

Pystyt nujertamaan viimeisen vihollisen, kun teet loitsut tässä järjestyksessä: Spider, Missiles, Shadow ja Firing.

Jäsen 058884

# KÄRSILISTAT

## SUPER-NES Nintendo Power TOP 15 Heinäkuu

1. Zelda III - A Link to the Past
2. Super Mario World
3. Final Fantasy II
4. F-Zero
5. Super WWF Wrestlemania
6. Super Castlevania IV
7. Contra III (Super Probotector)
8. Sim City
9. Final Fight
10. Actraiser
11. Street Fighter II
12. Lemmings
13. Super Ghouls'n Ghosts
14. The Addams Family
15. Pilotwings

## NES Nintendo Power TOP 15 Heinäkuu

1. Super Mario Bros. 3
2. Mega Man IV
3. Tecmo Super Bowl
4. The Legend of Zelda
5. Battletoads
6. TMHT III - The Manhattan Project
7. Final Fantasy
8. Tetris
9. Mega Man
10. Mega Man III
11. Tiny Toon Adventures
12. Super Mario Bros. 2
13. Dragon Warrior III
14. Metroid
15. Dr. Mario

## GAME BOY Nintendo Power TOP 15 Heinäkuu

1. Super Mario Land
2. Metroid II
3. Battletoads
4. Final Fantasy Adventure
5. The Simpsons
6. Dr. Mario
7. Mega Man
8. TMHT II
9. TMHT
10. Castlevania II
11. Final Fantasy Legend II
12. Terminator 2
13. Final Fantasy Legend
14. Prince of Persia
15. Faceball 2000

## Ruotsin vuokralista NES TOP 15 Heinäkuu

1. Double Dragon 3
2. The Flintstones
3. Street Gangs (River City Ransom)
4. Super Mario Bros. 3
5. NES Open Golf
6. Chip'n Dale
7. North & South
8. Side Pocket
9. Super Spike V'ball
10. Turtles 2
11. Mega Man 3
12. Star Wars
13. NES World Cup
14. Road Fighter
15. Adventures of Lolo 3



# OLETKO EHTINNYT JO SELVITTÄÄ SUPER MARIO WORLDIN?

Hieno juttu, jos olet. Siinä tapauksessa tämä kilpailu on sinulle pelkkä muodollisuus, kaakunpala ja helppo nappi. Haluamme kysyä tästä Super-NESin mukana tulevasta uudesta putkimiesseikkailusta seuraavia neljää asiaa:

1. MONTAKO KOOPA-NUORTA MARIO KOHTAA MATKAL-  
LAAN?
2. MIKÄ LUKU ON PELIN NIMIRUUDUSSA (KERTOO MAALI-  
EN MÄÄRÄN), KUN OLET SELVITTÄNYT KAIKKI RADAT?
3. KUINKA MONTA SWITCH-PALATSIA PELISTÄ LÖYTYY?
4. KUINKA MONTA KAPPALETTA SINUN TÄYTYY KERÄTÄ  
TÄHTIÄ, ETTÄ SAAT LISÄELÄMÄN?

Kirjoita nyt nämä neljä lukua postikortille, äläkä unohda laittaa korttiin myös nimeäsi ja osoitteesi ja lähetä postikortti meille osoitteella:

Super Mario World-kilpailu, Nintendo-lehti,  
Särkiniementie 5 C,  
00210 HELSINKI

Vastausten pitää olla perillä viimeistään 15. marraskuuta, joten sinulla on vielä pari viikkoa aikaa selvittää oikeita vastauksia vaikka pelaamalla.

Kaikkien oikein vastanneiden kesken arvotaan kolme kappaletta Marion uunituoretta seikkailua MARIO & YOSHI, kunhan se ilmestyy vuodenvaihteessa! Voittajat saavat siis omat lämpimäiskappaleensa heti kun peli ilmestyy! Merkitse korttiin myös haluatko pelin NES- vai GAME BOY-muodossa, sillä seikkailu ilmestyy samaan aikaan kummallekin laitteelle.

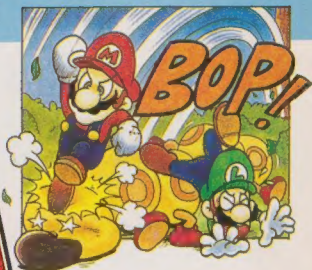
**Onnea kilpailuun!**

Seuraava numero on  
**VUODEN SUURI**

# JOULUNUMERO

kokonaista **84** sivua.

Ennakkokatselussa  
uudet japanilaiset  
sarjat  
*Super Mario Bros.*  
ja *Zelda*



Koe cyberavaruus. Esittelyssä

## VIRTUAL REALITY



## ***Ikari Warriors***

selvitetään Tips &  
Tricks palstalla



Vanha suosikki  
uudessa paketissa

## UUSI RATKAISU- KILPAILU!

TILAAJILLE PP-LIITTEESSÄ

## **Turtles IV - Turtles in Time.**

# PILIPALIPILOTIT HUIMISSA SEIKKAILUISSA !

PILIPALIPILOTIT PILIPALIPILOTIT PILIPALIPILOTIT

Toimintaa, jännitystä ja huimia seikkailuja pelottomien Pilipalipilottien seurassa. Vilkaassa Kelponiemen satamakaupungissa Lento-Pulju Oy:n huippulentäjä Baloo yhdessä kekseliäiden apureidensa kanssa taistelee ilmaherruutta tavoittelevaa Rosvo-Rudolf Don Karnagea vastaan.

Lähde sinäkin mukaan seikkailuun.



HULLU KOIRA



KAI KAAKKURI



LÖRPPÖ



REBEKKA KANKIMÄKI



ROSVO-RUDOLF DON KARNAGE

SUPERPILOTTI BALOO

NINTENDO PILIPALIPILOTIT NINTENDO PILIPALIPILOTIT



Tulossa myös Nintendo pelinä.

Pilipalipiloit ovat saaneet lentäjä-ässä Baloon johdolla tehtäväkseen kuljettaa kahdeksan lastia rahtitavaraa. Rosvo-Rudolf Don Karnage tekee joukkoineen kaikkensa estääkseen lastien perillepääsyn.

Baloo seikkailee lentokone Ilmarin ja apureidensa kanssa muun muassa pilvissä, viidakossa ja sademetsissä. Don Karnagen lisäksi häntä vaanivat alligaattorit, intiaanit ym. viholliset.

Varaudu sinäkin auttamaan Pilipalipilotteja lastien perillekuljettamiseksi. Peli ilmestyy syyskuussa.



Funente oy

Nintendo®

# BEVERLY HILLS

## TÄHTIÄ!

Syksyn kuumin  
**KERÄILYSARJAJ!**  
Ole mukana sykkeessä!  
Kerää kaikki 200 upeaa  
tarrakuvaa värikkääseen  
keräilyalbumiini!

Albumissa on

★ **JÄTTIJULISTE**

★ **TIETOA**

-kaikki mitä haluat tietää  
TV-suosikeistasi!

★ **KILPAILU**

- voita ikioma väri-TVI

Keräilysarja on  
keräilyssä vain  
Keräilyssä!

**BEVERLY HILLS  
90210  
JULIUS**

Mahtijulistus,  
jossa mukana  
faktaa ja uusia  
kääntöpuu-

myynteissä  
on tipotusta  
lehtiä meitä  
kaunita meitä!

© 1991 Torand,  
Spelling Ent. Co.

semic